

# Inspiratie-sessie Werken in een HUB

**SLOTEVENT**

Design & Build  
Efficiënter samenwerken

maak tijd  
om tijd te winnen



maak tijd  
om tijd te  
winnen

---

# Van Bouwdroom tot Schop in de grond...

---

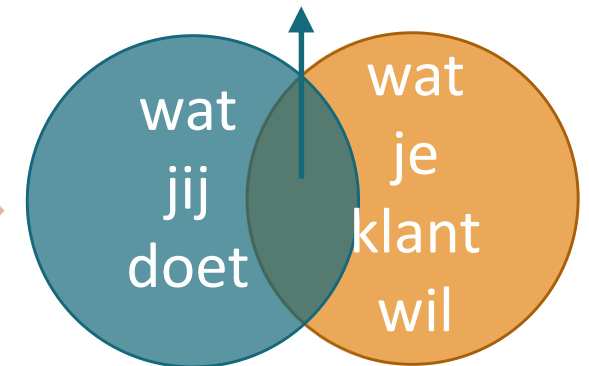


# ... vanuit een LEAN benadering

Van Bouwdroom tot Schop in de grond



DOEL = Klantwaarde



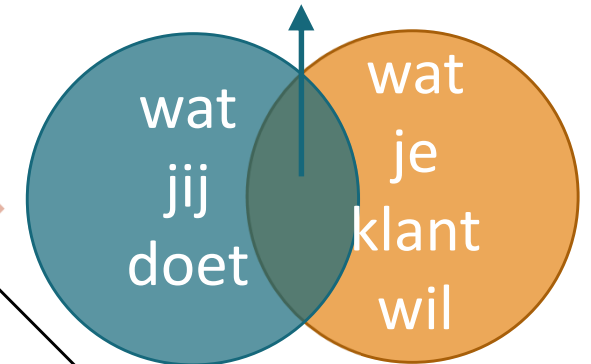
# ... vanuit een LEAN benadering

---



PROCES- & TEAMORGANISATIE

DOEL = Klantwaarde



# ... vanuit een LEAN benadering

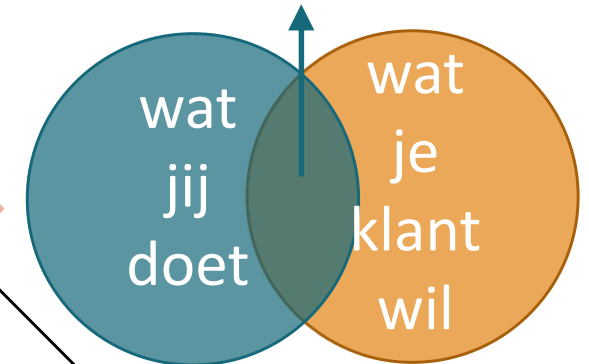


PROCES- & TEAMORGANISATIE

OPVOLGEN & continu verbeteren

VOORBEREIDEN op een goede (samen)werking

DOEL = Klantwaarde



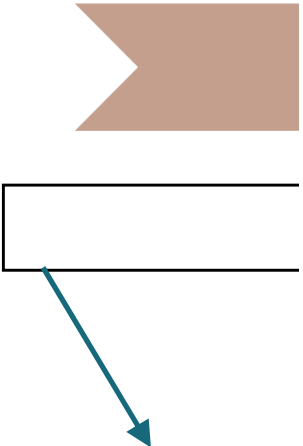
EVALUEREN en afronden

# maak tijd om tijd te winnen

## Fase Wedstrijdontwerp & -prijs

### KICK-OFF

- FYSIEK ifv teamwerking
- DOEL: hoe zullen wij als team de klantwaarde invullen?
- PLANNING op weekniveau
- RISICO-matrix: kans x effect



Effect → Kans ↓	1 beperkt	2 middelmatig	3 groot
1 weinig waarschijnlijk	green	green	yellow
2 waarschijnlijk	green	yellow	red
3 zeer waarschijnlijk	yellow	red	red

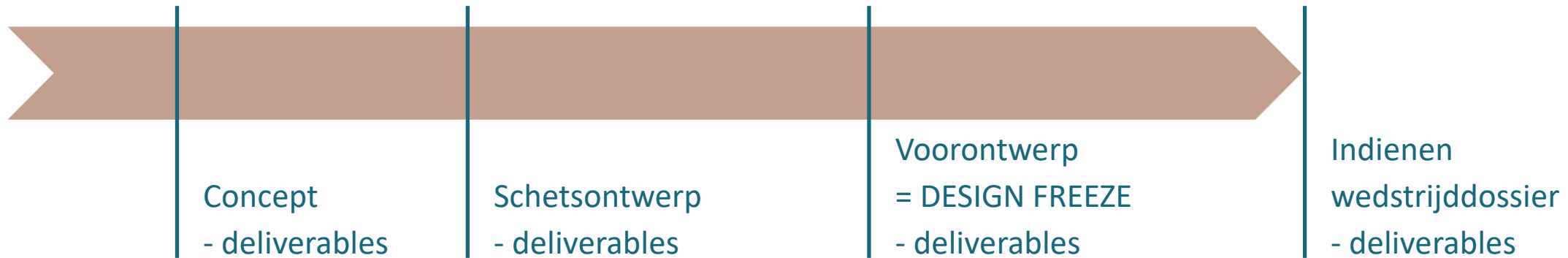
VOORBEREIDEN op een goede (samen)werking

# maak tijd om tijd te winnen

---

## Fase Wedstrijdontwerp & -prijs

*mijlpalen: ± 1 per maand*

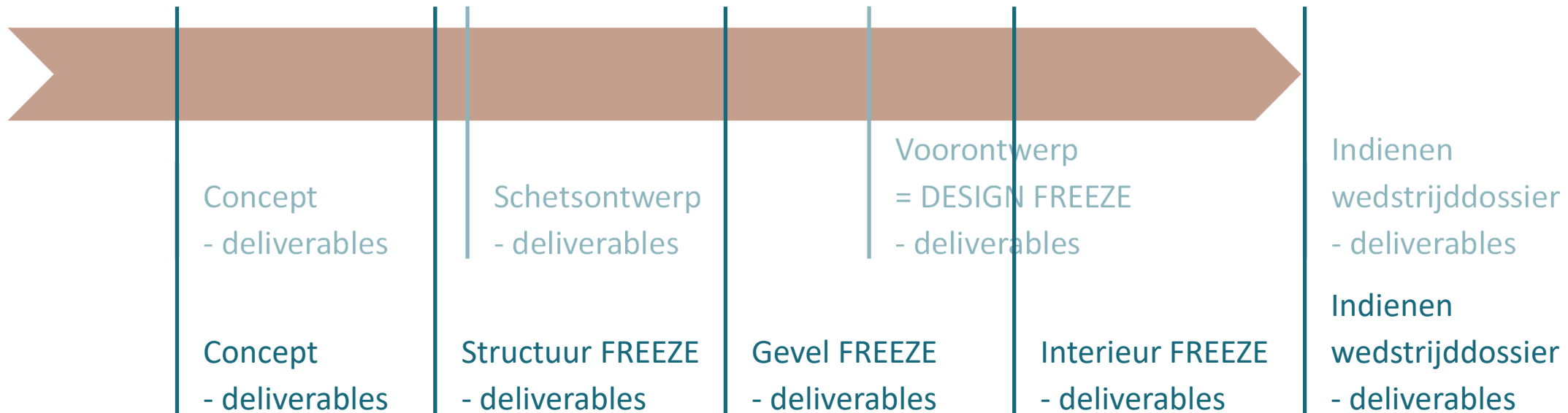




# maak tijd om tijd te winnen

## Fase Wedstrijdontwerp & -prijs

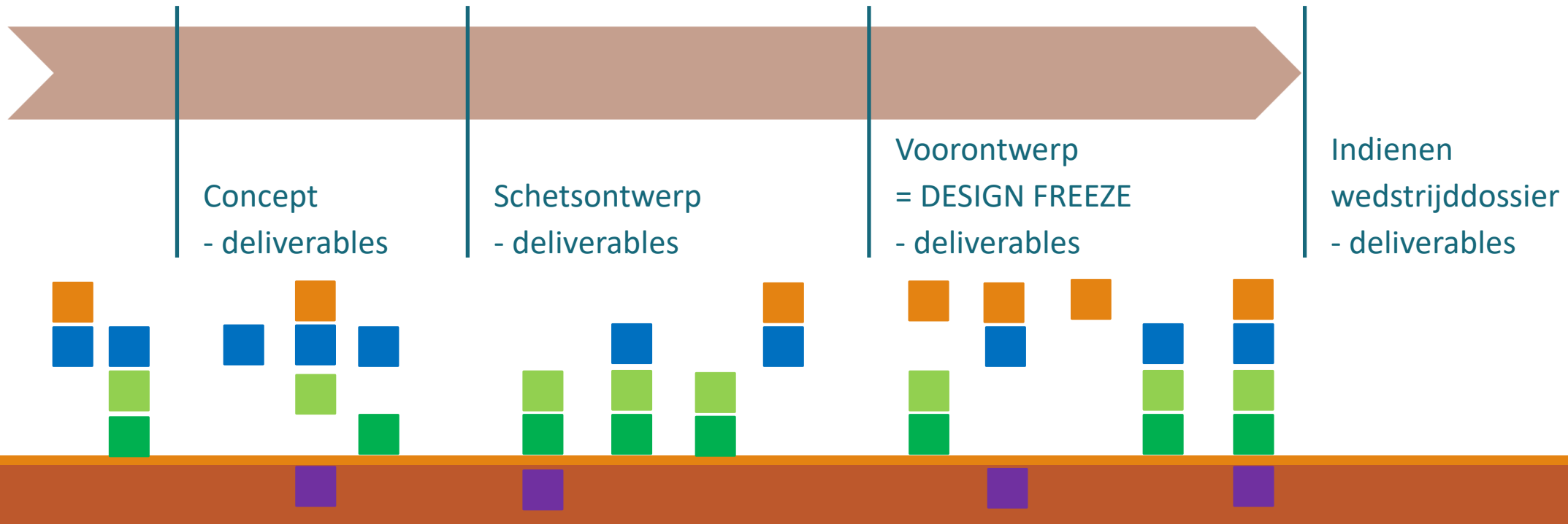
*mijlpalen: ± 1 per maand*



# maak tijd om tijd te winnen

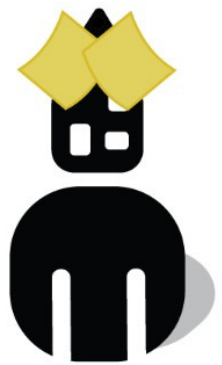
## Fase Wedstrijdontwerp & -prijs

*Afstemming met partijen: op weekniveau*



# Win je de geïnvesteerde tijd terug?

---



Nee, die  
tijd is  
verloren



Ja, je zal die  
tijd wel net  
terugwinnen



Zeker, die  
tijd win je  
ruim terug!

## KICK-OFF

- FYSIEK ifv teamwerking
- DOEL: hoe zullen wij als team de klantwaarde invullen?
- PLANNING op weekniveau
- RISICO-matrix: kans x effect

# maak tijd om tijd te winnen

Fase Wedstrijdontwerp & -prijs



PROCES- & TEAMORGANISATIE

OPVOLGEN & continu verbeteren

## Werken in een HUB

- Duidelijke AGENDA
- CONCURRENT ENGINEERING
- Duidelijke OUTPUT



*zie ook [leanbouwen.pxl.be/lean-tools](http://leanbouwen.pxl.be/lean-tools)*

# maak tijd om tijd te winnen

## Fase Wedstrijdontwerp & -prijs

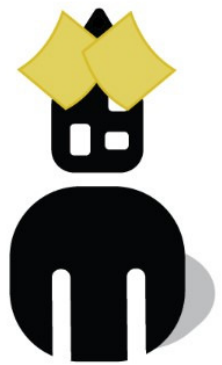
Wekelijkse agenda:  
5 blokken van 30' + 30' pauze

SVZ: <b>planning, to do's</b> , agenda vandaag
Teamoverleg
pauze
HUB-thema – Concurrent Engineering
HUB-thema – Concurrent Engineering
Afsluiting: <b>beslissingen</b> , agenda volgende week, <b>to do's</b>

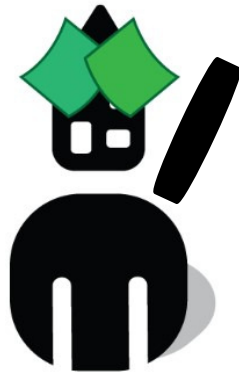
→ Verslag = Beslissingen - lijst  
To Do - lijst

# Win je de geïnvesteerde tijd terug?

---



Nee, die  
tijd is  
verloren



Ja, je zal die  
tijd wel net  
terugwinnen



Zeker, die  
tijd win je  
ruim terug!

## Werken in een HUB

- Duidelijke AGENDA
- CONCURRENT ENGINEERING
- Duidelijke OUTPUT

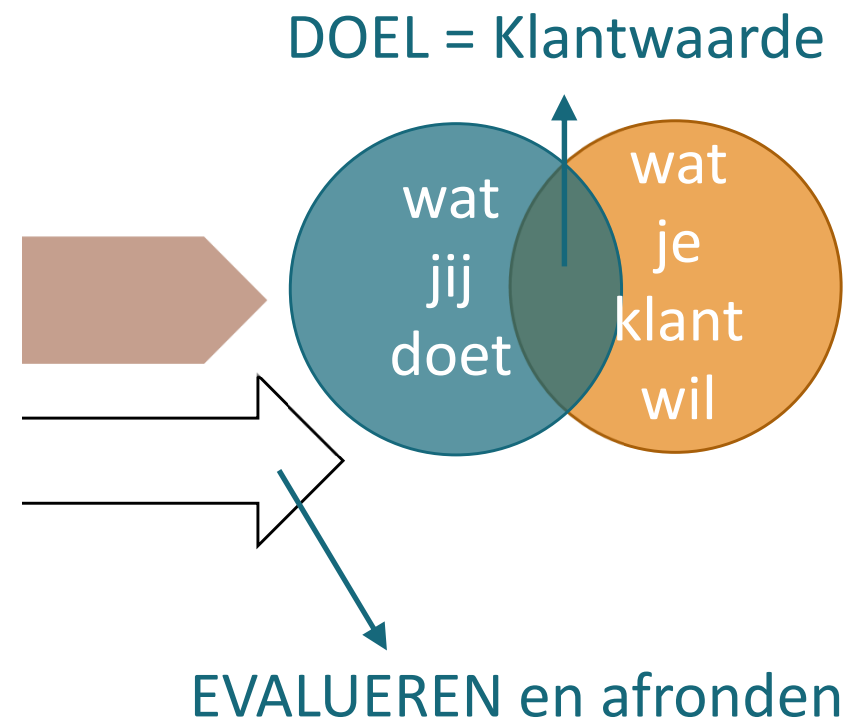
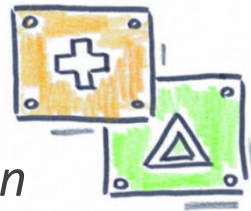


# maak tijd om tijd te winnen

Fase Wedstrijdontwerp & -prijs

## KICK-OUT

- FYSIEK
- EVALUEREN (+/Δ) van
  - Het proces
  - De samenwerking*= lessen trekken voor een volgend project*
- Successen VIEREN en positief afsluiten



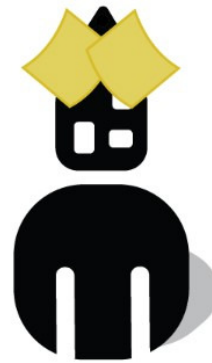
zie ook [leanbouwen.pxl.be/lean-tools](http://leanbouwen.pxl.be/lean-tools)

# Win je de geïnvesteerde tijd terug?

---

## KICK-OUT

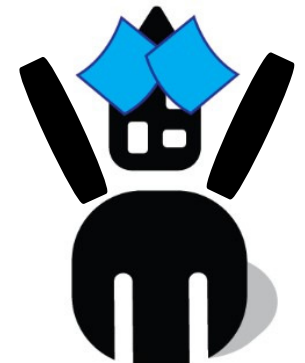
- FYSIEK
- EVALUEREN (+/ $\Delta$ ) van
  - Het proces
  - De samenwerking*= lessen trekken voor een volgend project*
- Successen VIEREN en positief afsluiten



Nee, die  
tijd is  
verloren



Ja, je zal die  
tijd wel net  
terugwinnen



Zeker, die  
tijd win je  
ruim terug!



Inspiratie-sessie  
Werken in een HUB

maak tijd  
om tijd te winnen

**Bedankt!**

*Vergeet ook niet onze Mentimeter in te vullen*